



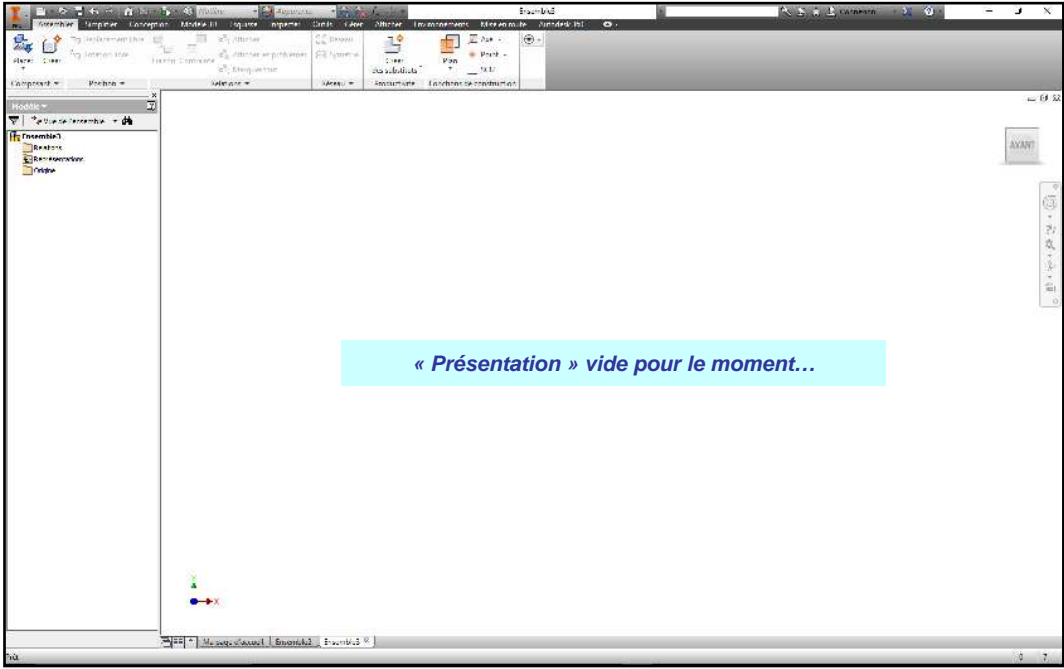
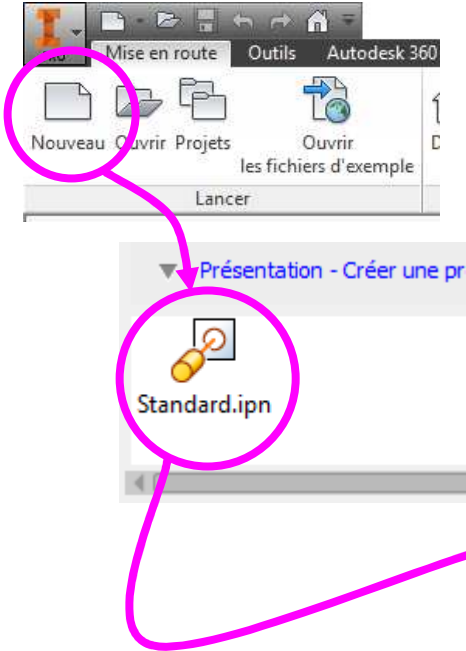
ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage

Nom	Modifié le
carter.ipt	23/09/2015
Couvercle.ipt	23/09/2015
Grande roue.ipt	23/09/2015
Palette.ipt	23/09/2015
Petite roue.ipt	23/09/2015
tipp-ex.iam	23/09/2015
tipp-ex.ipj	23/09/2015

Ouvrir le fichier « tipp-ex.iam » s'il est fermé.

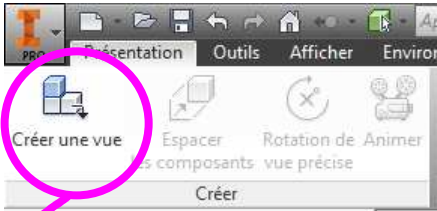
Créer un nouvel éclaté (standard.ipn).

Enregistrer tout de suite le fichier avec le nom « tipp-ex » et en s'assurant que vous êtes dans le bon dossier de travail (ce qui est le cas si vous avez démarré le logiciel avec le fichier projet)





ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage



Créer une vue en sélectionnant l'assemblage à éclater.

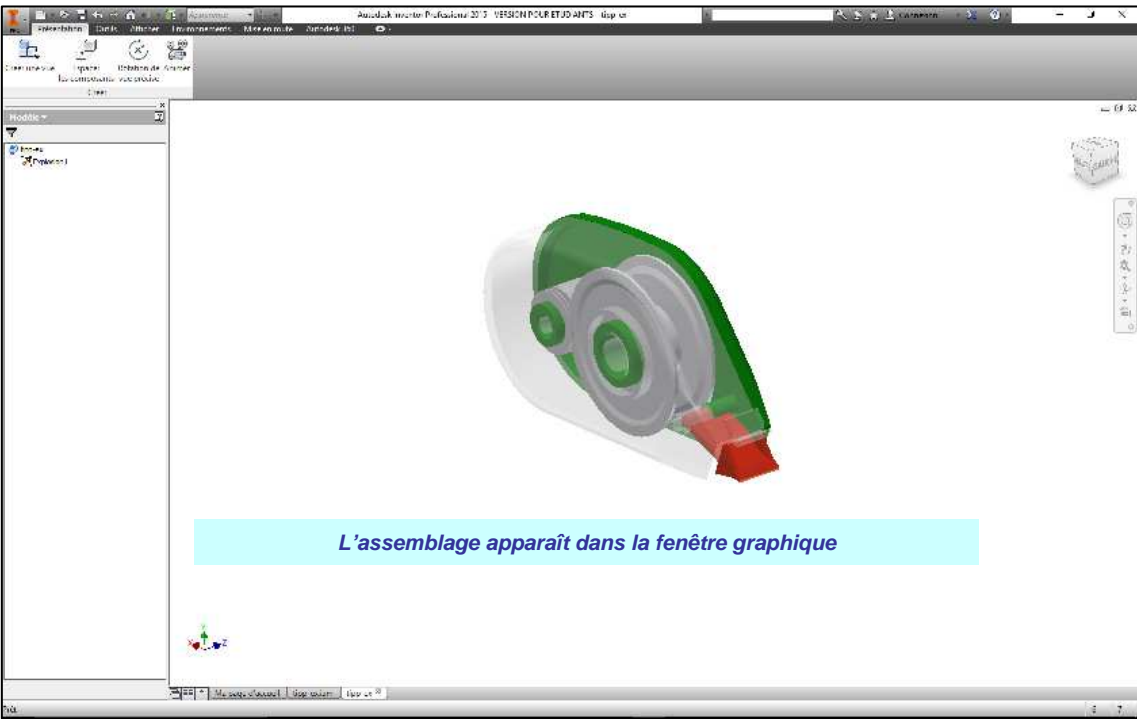
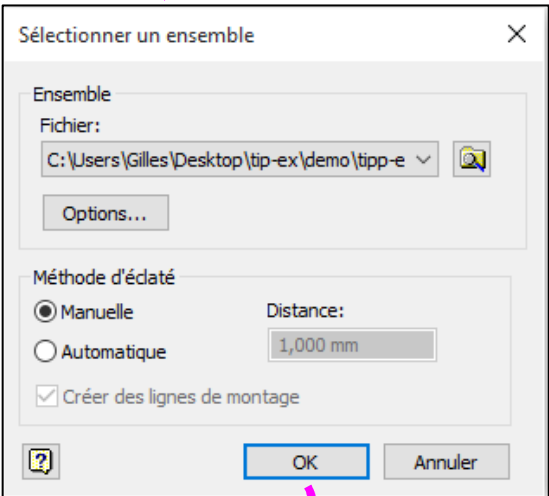
Dans la boîte de dialogue :

Si l'assemblage est ouvert, il est sélectionné dans le chemin du fichier.

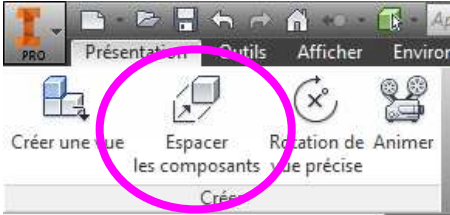
Garder le méthode « Manuelle ».

Cliquer OK.

L'assemblage apparaît dans la fenêtre graphique.



ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage



Nous allons éclater le couvercle...

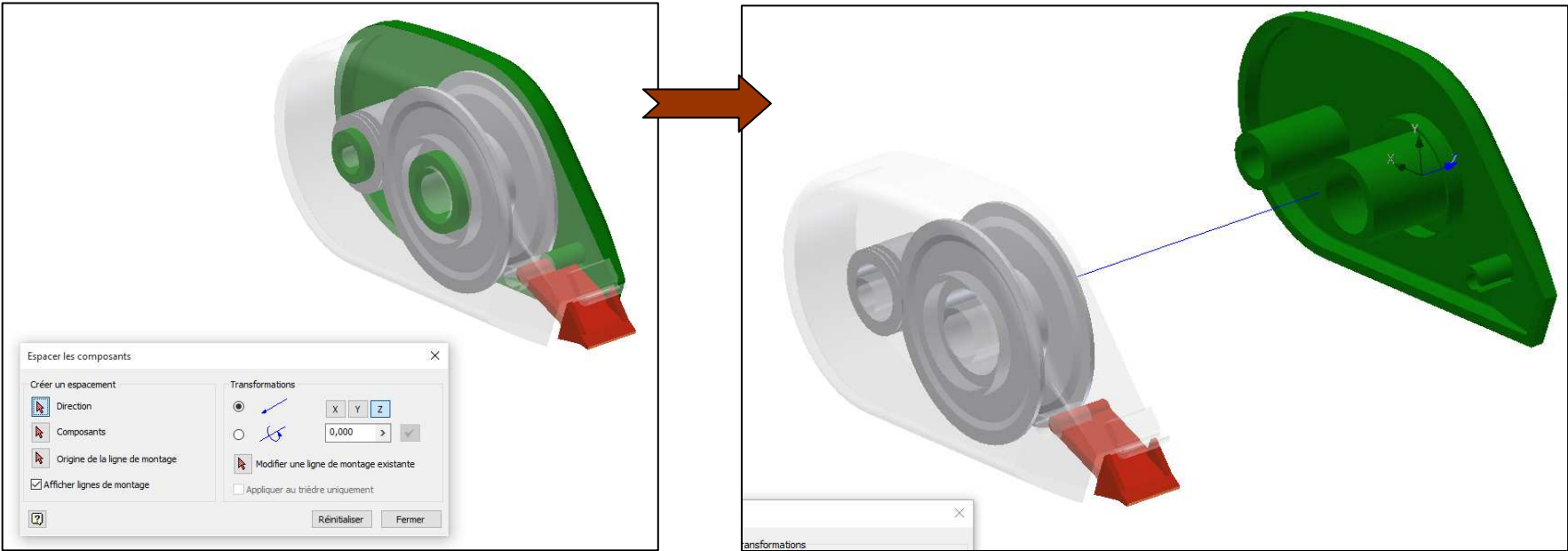
Prendre l'outil « Espacer les composants »

Une boite de dialogue apparaît ; ne toucher à rien dedans.

Cliquer/glisser le couvercle pour le déplacer.

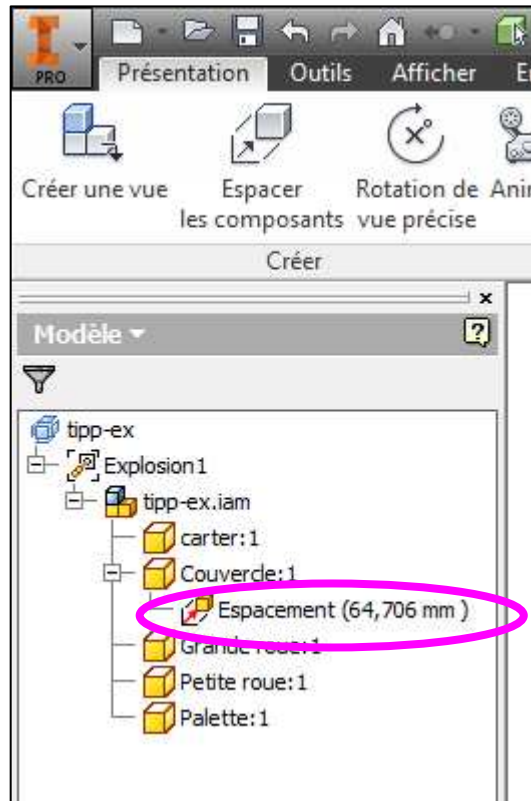
Mettre une distance suffisante par rapport au carter.

Cliquer sur « Fermer » dans la boite de dialogue.





ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage



Développer et observer l'arbre de création...

On a accès à l'espacement qui vient d'être fait.

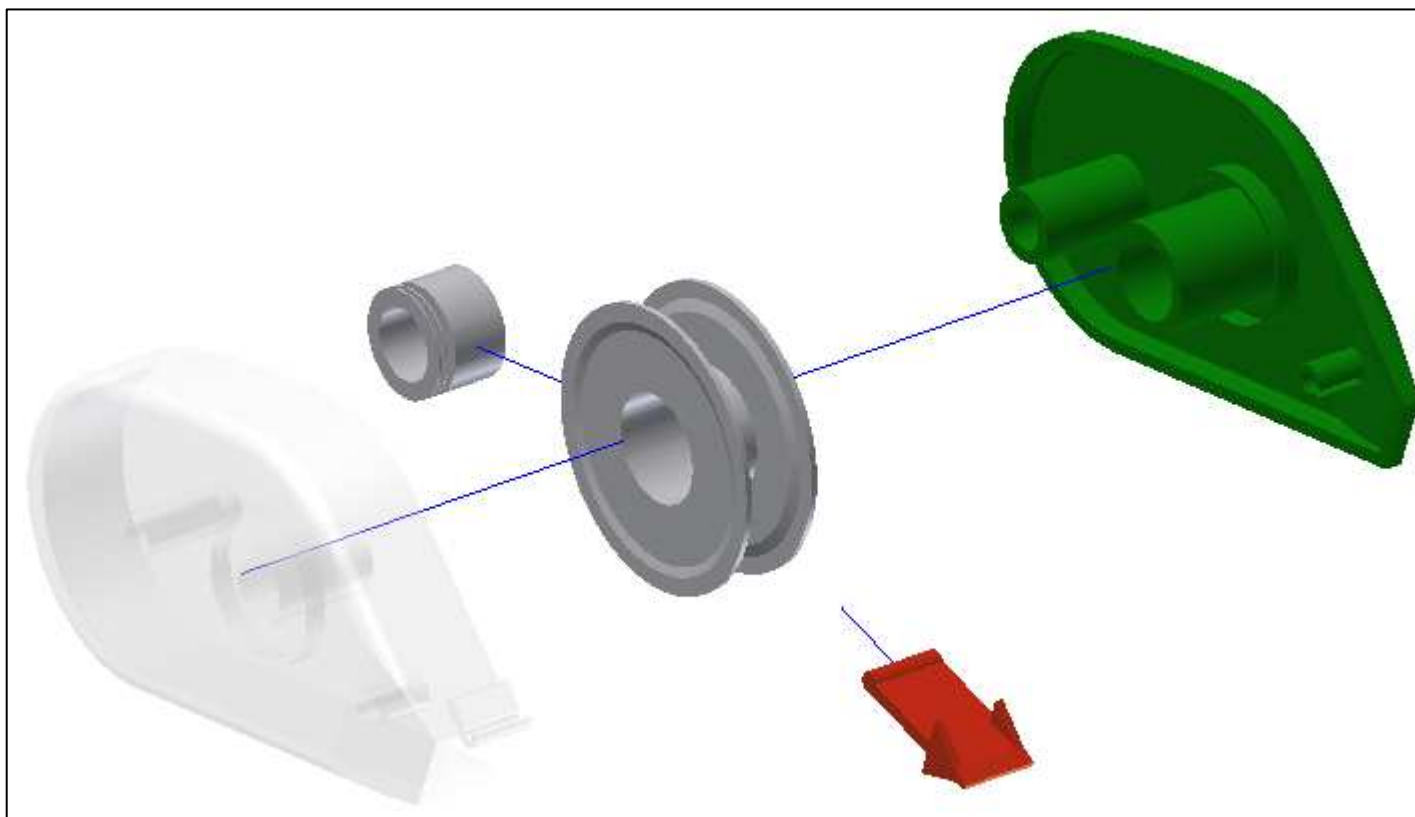
Il est modifiable si nécessaire...



ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage

Eclater le reste de l'assemblage.

Enregistrer (CTRL + S)



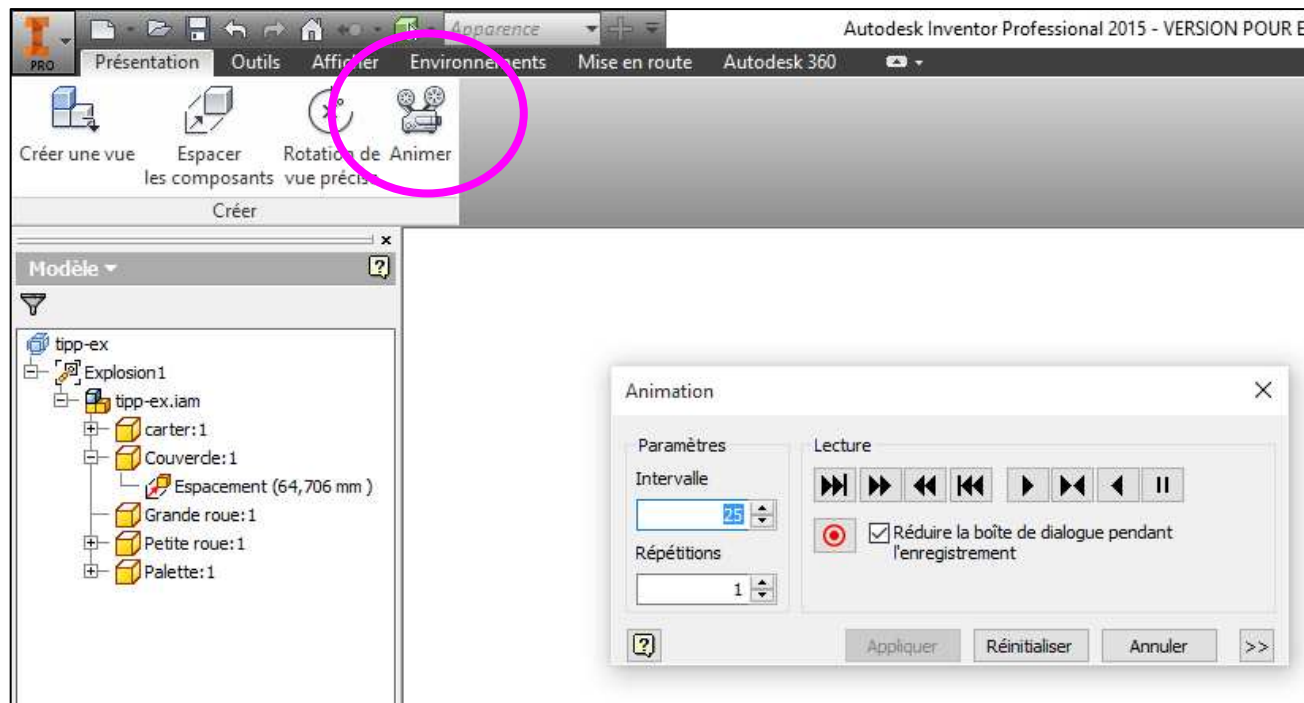


ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage

Suivre « Animer »

Manipuler les commande de la boite de dialogue.

Générer une petite vidéo...

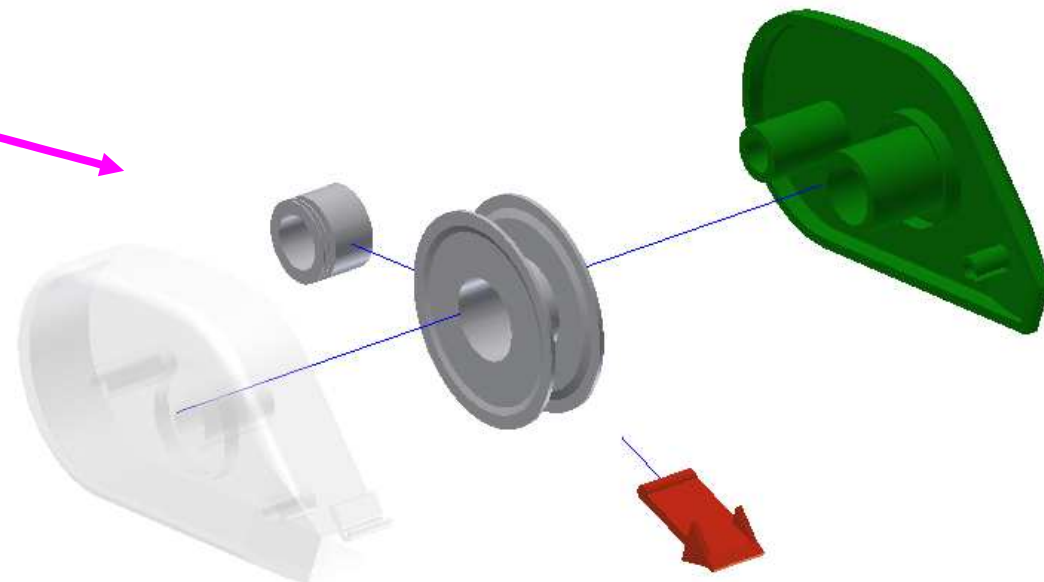
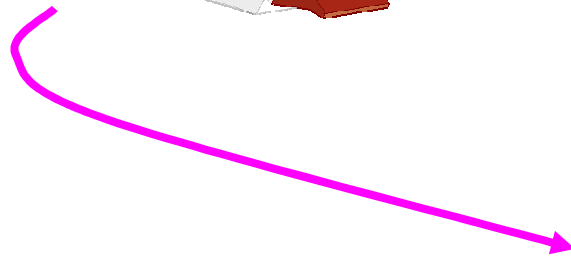
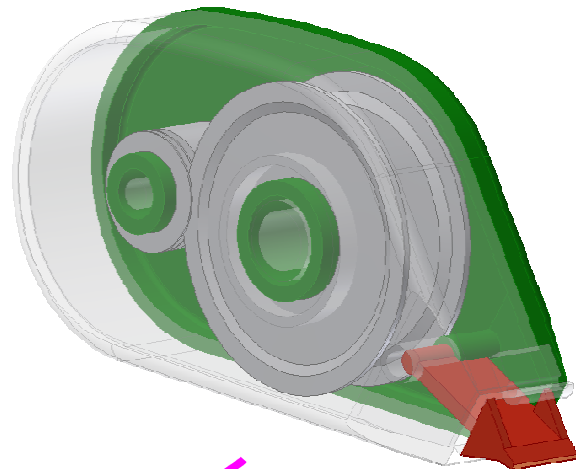


Activité 2

Faire un éclaté



ACTIVITE 2 : éclater l'assemblage



Et voilà !

Passez à l'activité 3...